

# CheerpX for Flash のご紹介

はじめに

# /Flashアプリケーションの寿命を延ばす

## CheerpX for Flashとは？

CheerpX for Flashは、Flashベースのアプリケーションの寿命を無期限に延長できる長期的なソリューションです。

AS2やAS3、FlexやSparkを含むあらゆるフレームワークを使用し、あらゆるビルド環境で構築されたアプリケーションは、CheerpX for Flashと互換性があります。

CheerpX for Flashは、エンドユーザーがブラウザからアプリケーションにアクセスできるため、特別なソフトウェアをインストールする必要がありません。そのため、一般向けのアプリケーションや、B2Bアプリケーション、そして、Webアプリケーションに適しています。

## 仕組み

CheerpX for Flashは、主に2つのコンポーネントで構成されています。

- 1) 標準のAdobe Flash Playerとそのフルランタイム環境とともに、時限爆弾のない商用ビルドとして統合されました。
- 2) Adobe Flash PlayerをHTML5/WebAssemblyでクライアントサイドに実行できるHTML5の「エミュレーター」である仮想化エンジン「CheerpX」。

CheerpX for Flashは、CheerpXとAdobe Flash Player\*を組み合わせることで、Flashページと通常のFlash Playerのランタイムを同等にするクライアントサイドモデルウェア環境を、HTML5に準拠した形で、通常のブラウザ上で容易に実現するものです。つまり、Adobe Flash Player上で動作するあらゆるFlashアプリケーションは、CheerpX for Flashを利用することで、あらゆるモダンブラウザ\*\*上で動作させることができます。

CheerpX for FlashをFlashページに追加することで、そのページはHTML5に変換され、Flash Playerを持たないあらゆるブラウザに対応するようになります。CheerpX for Flashは、JavaScript、WebAssemblyで構成されたピュアなHTML5ソリ

## 主な特長

- ▶ CheerpX for Flashは、2020年以降にモダンブラウザ上でFlashアプリケーションの寿命を無期限に延長するためのHTML5ソリューションです。
- ▶ Adobe Flash Playerをベースとしており、完全な互換性があります。
- ▶ ActionScript 2と3、Flex、Spark、その他のフレームワークをサポートします。
- ▶ 完全なクライアントサイドで、通常のブラウザ上で動作します。
- ▶ ネットワーク、ファイルアクセス、その他多くのFlash APIsをサポートします。

\*CheerpX for Flashは、Adobe Flash Playerをベースに構築されているため、ハーマンから商用再配布ライセンスを取得する必要があります。

\*\* Microsoft Internet Explorerは、CheerpX for Flashではサポートされていません。